

Innovación

&

GNOME



Mitos de la innovación

1. Ocorre en un instante del tiempo

2. Existe una
metodología

3. Somos propensos a
aceptar la
innovación

“Las personas quieren ser creativas sin cambiar”

-- Ironía de la creatividad

Si la innovación es algo
nuevo

¿cómo podemos esperar
encontrarla mirando
siempre en el mismo
lugar?

Innovación => Riesgo

sino, preguntenle a
Aaron Seigo ;-)

Nadie puede cambiar nada

a menos que

uno acepte los miedos y
consecuencias del cambio

Innovación es:

Un giro hacia lo
desconocido.

Ruby on Rails

2 videos:

(1) Creating a weblog in
15 minutes

(2) Putting Flickr on
Rails

<http://www.rubyonrails.org/screencasts/>

¿Podemos construir una
aplicación tan atractiva
en 15 minutos?

Ideas

<como concepto>

Las ideas no hacen mucho

Lo importantes es qué
hacemos con dichas ideas

“La innovación florece en
invernaderos”

“La innovación florece en
invernaderos”

-- Tom Kelly
The Art of Innovation

parc
Palo Alto Research Center

Google™

Metodología para innovar:

“No existe una
metodología”

“No existe una
metodología”

-- Steve Jobs

“Sistematizar la
innovación es como
deseear controlar el
clima”

“Sistematizar la
innovación es como
deseear controlar el
clima”

-- Scott Berkun

Las ideas fluyen por
distintos caminos

no siempre terminan

como se originaron

flickrr

El objetivo era
desarrollar un juego en
línea

Objetivo:
desarrollar un juego que

1. Se jugase en línea

2. Divertido

3. Interessante

4. Adictivo

5. Los jugadores
estuvieran dispuestos a
gastar su dinero para
jugar

Para hacerlo:

2. Divertido

3. Interesante

Idearon un sistema

para compartir imágenes
de los juegos con sus
amigos

interactuar

etc.

Resultado:

producto con valor por sí
solo

3M

¿Cuál es la relación
entre

Minnesota Mining &
Manufacturing Co.

y

Post-It Notes

?

Elementos en común:

1. Existían otras
herramientas para
realizar las mismas
tareas

2. Entendieron cuando
explorar un nuevo rumbo

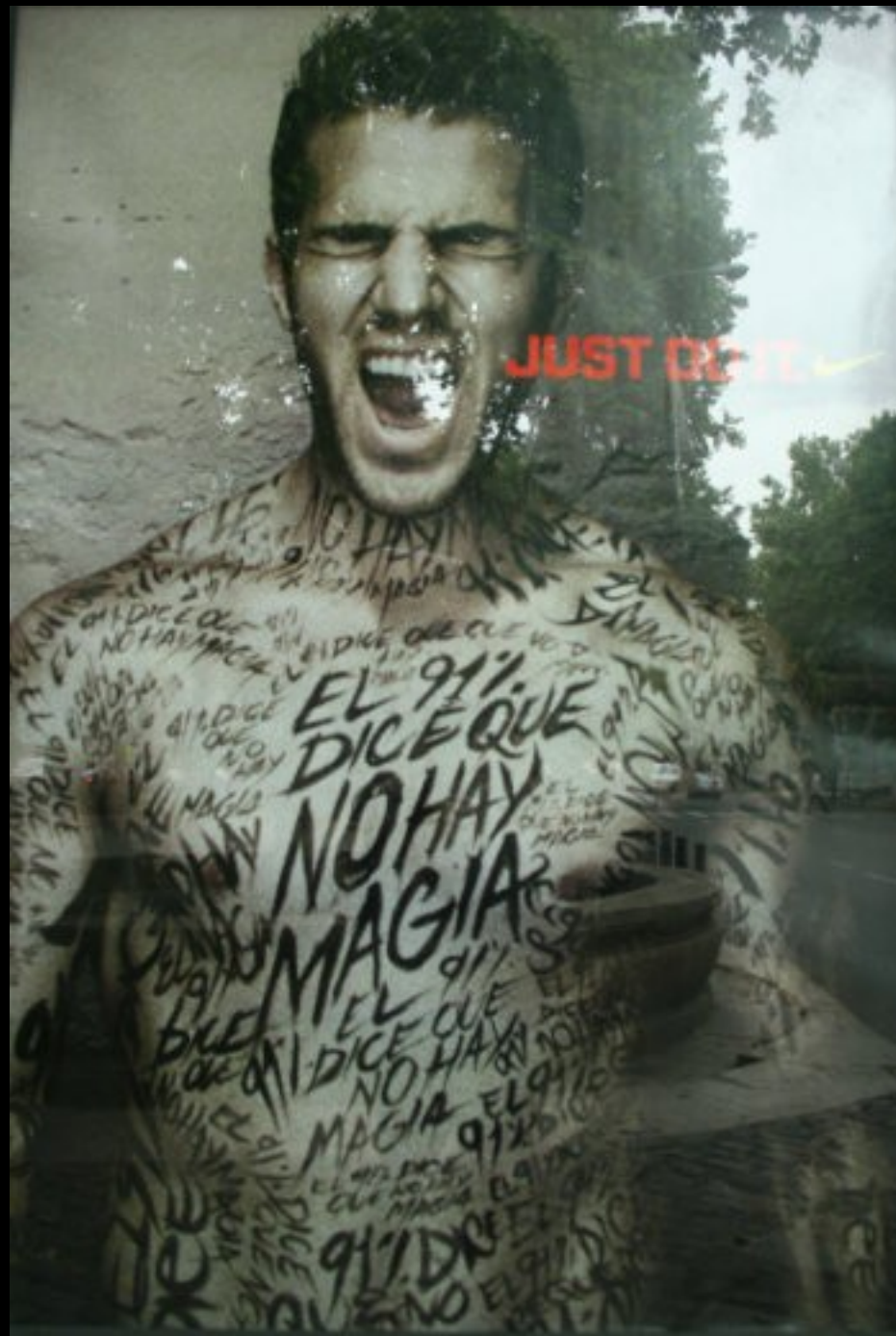
3. Arrasaron con la
competencia

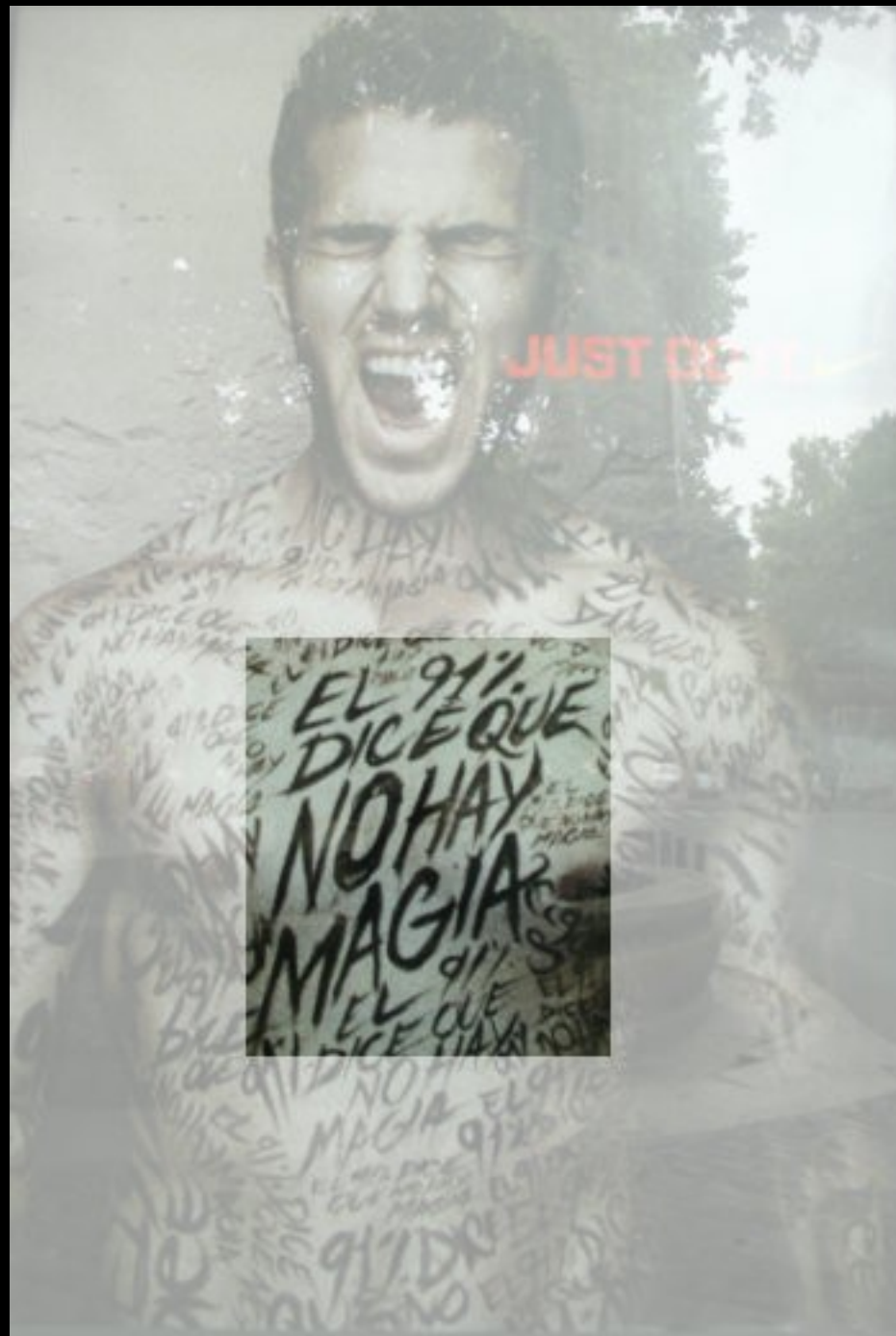
¿Magia?

¿Instante de suerte?

¿Iluminación?

i Eureka!





JUST DE...

EL 9/11
DICE QUE
NO HAY
MAGIA

EL 9/11
DICE QUE
NO HAY
MAGIA

La manzana de Newton

20 años de trabajo

para

explicar

la gravedad.

Si una vez fueron
innovadores

no significa que en el
futuro lo sean.

¿cómo buscar buenas
ideas?

fotografías de
Diego Sevilla



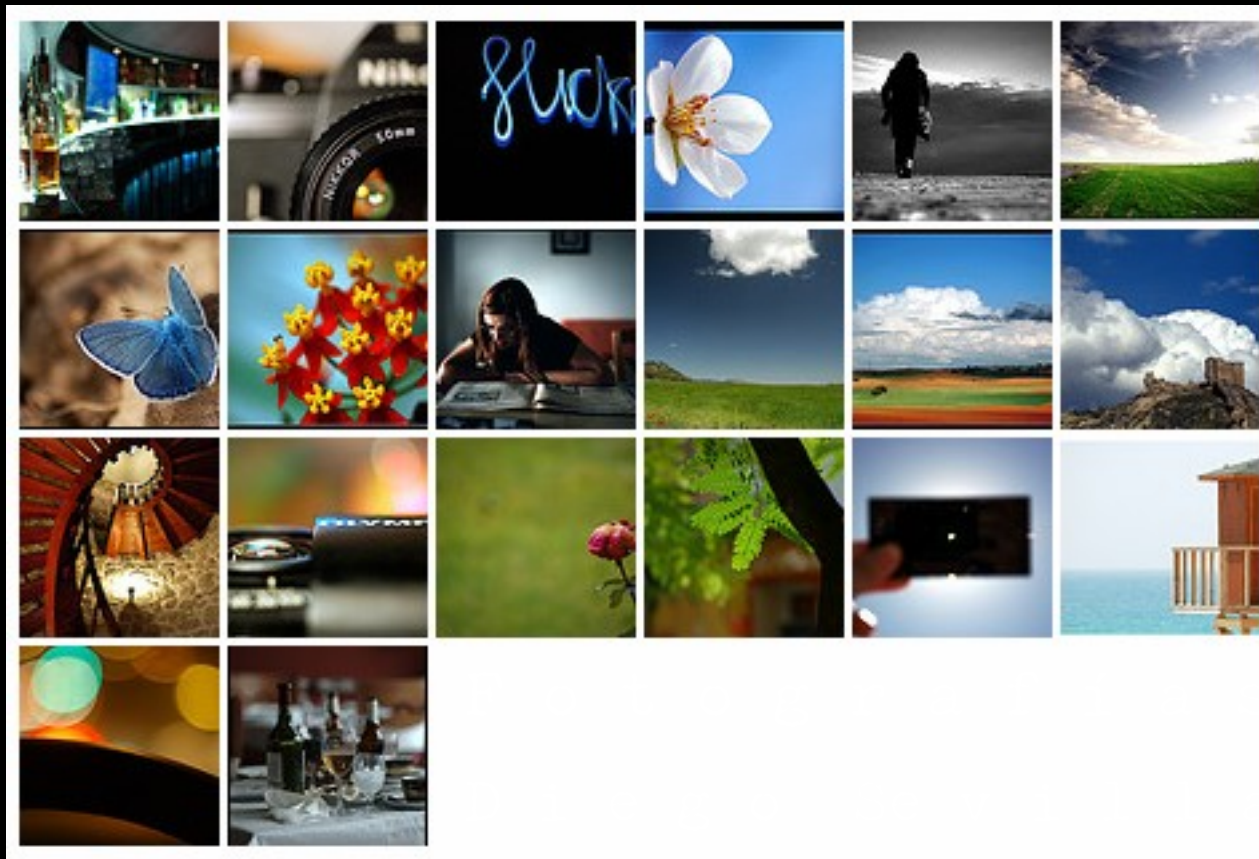












<http://www.flickr.com/photos/dsevilla/>



estas fotos en Flickr

¿serán las únicas tomadas
por Diego?

¿cuántas fotografías ha
tomado Diego para llegar
a esta selección?

¿cómo buscar buenas
ideas?

“La mejor forma de
tener una buena idea
es tener muchas ideas”

“La mejor forma de
tener una buena idea
es tener muchas ideas”

-- Linus Pauling
Premio Nobel

Democracia

La democracia es un
sistema político para
garantizar estabilidad,
no innovación

La democracia es un
sistema político para
garantizar estabilidad,
no innovación

Intentar llegar a un
consenso en todo puede
ser contraproducente

inhibidor

Las mentes creativas
requieren autonomía

No hay que permitir que
la búsqueda del consenso
coharte dicha autonomía

Skunk works

Grupos dentro de una
organización

1. Independientes de toda
burocracia

2. Autónomos

3. Proyectos avanzados

El desarrollo de MacIntosh

grupo independiente

protegidos por Steve Jobs

Tetsuya Mizoguchi
protegió al grupo que
desarrolló el notebook

para mantener vigente el
proyecto

con el rechazo explícito
de la plana mayor de
Toshiba

Thomas A. Edison

no trabajaba solo

así como gozaba de fama

absorbía los fracasos

para no afectar a su
equipo.

Cambiamos el lenguaje:

En vez de anhelar innovar

Búsquemos resolver
problemas de la mejor
forma

y la innovación llegará.

La innovación es un
reconocimiento a
posteriori.

GNOME



GNOME

Orientación y objetivos

¿Cuál es nuestra
orientación?

¿Usuario de escritorio?

¿Usuario en general?

¿Desarrolladores de
aplicaciones de
escritorio?

?Desarrollador
cualquiera?

Kathy Sierra:

Buy this because we kick ass.

Buy this because we want you to kick ass.



Creating Passionate Users

Si nuestros “usuarios”
también son
desarrolladores

¿Tenemos desarrolladores
(terceros) apasionados?

Si pretendemos promover
una plataforma de
desarrollo

Los desarrolladores
también son nuestros
usuarios

¿han intentado explicar
qué es GNOME?



un escritorio

¿un escritorio?



¿un escritorio?

sí, un escritorio

libre,

fácil de usar,

montado sobre un sistema
operativo...

¿qué de quéééééé?



sí, una distribución es
el núcleo + aplicaciones

como el escritorio

¿distribución?

¿un escritorio?

~~un escritorio~~

Las innovaciones hay que
explicarlas en términos
del *status quo*

para un motor usamos:

caballos de fuerza



GNOME

un estilo de trabajo

una forma de realizar
eficientemente las
tareas

Una plataforma de trabajo
donde las tareas
cotidianas resultan:

1. Simplex

2. Agradables

El placer de trabajar con
un computador

¿y el conmutador de
espacios de trabajo?

¿espacios de trabajo?

¿por qué no:

organizador de tareas

?

“Sí, es lo que necesito”

pero, como organizador de
trabajo

es bastante pobre

¿es pobre porque no ha
tenido otra mirada?

¿por qué no ha
evolucionado?

si es un organizador

cobra sentido la
integración con la
sesión

Evolución

cuando el código crece,

los proyectos se vuelven
más conservadores

dejamos de ser un
start-up

Prometimos compatibilidad

cuesta tomar las
decisiones

la innovación no se
reconoce
instantáneamente

a los años se dice que
fue una innovación, no
en el momento

Ejemplo de innovación:

Calendario de versiones

definir un período de 6
meses fue innovador

Conclusión:

Innovación == Trabajo duro